

QUALIFICAÇÃO EUROPEIA - ÉPOCA 2016/18

DOSSIERS DE IMPRENSA



Dinamarca

Telia Parken - Copenhaga
Terça-feira, 11 de Outubro de 2016
20.45CET (20.45 Hora local)
Grupo E - Jornada 3



Montenegro

Última actualização 09/11/2016 19:21CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Factos e números da prova

2

Legenda

3

Factos e números da prova

O conceito da Semana do Futebol permite aos adeptos de todo o mundo desfrutarem do melhor da Qualificação Europeia – que vai determinar os representantes da UEFA no Campeonato do Mundo 2018, na Rússia.

O apuramento para o Campeonato do Mundo 2018 é composto por nove grupos de seis selecções, que se defrontam em jogos em casa e fora.

A qualificação que decorre sob o conceito “Semana do Futebol”, criada antes da qualificação para o UEFA EURO 2016, distribui-se entre quinta-feira e terça-feira, permitindo o foco em mais equipas na caminhada para a fase final na Rússia. Além disso, graças à Semana do Futebol, pelo menos 43 por cento das partidas serão disputadas ao fim de semana, possibilitando aos adeptos a oportunidade de seguirem os jogos pela televisão, nos estádios ou através do UEFA.com.

O horário do início das partidas mantém-se às 17h00 e 19h45 (de Portugal continental) ao sábado e domingo, e às 19h45 às quintas, sextas, segundas e terças-feiras. Em semanas de jogos a dobrar, as equipas poderão jogar à quinta/domingo, sexta/segunda ou sábado/terça. Em cada dia da Semana do Futebol disputam-se entre oito e dez jogos.

Os vencedores de cada um dos nove grupos apuram-se directamente para a fase final. Os oito melhores segundos classificados disputam um “play-off” para apurar as derradeiras quatro selecções.

As 13 selecções apuradas juntam-se à anfitriã Rússia na fase final, completando os 14 representantes da UEFA.

Como funciona a qualificação

As outras confederações têm as seguintes vagas na qualificação:

África: 5

Ásia: 4.5

América do Norte, Central e Caraíbas: 3.5

Oceânia: 0.5

América do Sul: 4.5

Legenda

Competições

Clubes

UCL: Liga dos Campeões
ECCC: Taça dos Clubes Campeões Europeus
UEL: UEFA Europa League
UCUP: Taça UEFA
UCWC: Taça dos Vencedores de Taças
SCUP: SuperTaça Europeia
UIC: Taça Intertoto
ICF: Taça das Cidades com Feira

Seleções

EURO: Campeonato Europeu da UEFA
Mundial: Campeonato do Mundo
CONFCUP: Taça das Confederações da FIFA
Part: Encontros particulares
Part U21: Jogos particulares Sub-21
U21: Campeonato da Europa de Sub-21
SUB17: Europeu de Sub-17
SUB16: Europeu de Sub-16
SUB19: Europeu de Sub-19
SUB18: Europeu de Sub-18
WWC: FIFA Women's World Cup
EUROFEM: Campeonato da Europa Feminino

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento
Nr: Número
ag: Jogo decidido por golos marcados fora
tot: Resultado das duas mãos
J: Jogos
Comp.: Competição
E: Empates
DN: Data de nascimento
Prolong.: Prolongamento
GS: Golos sofridos
GM: Golos marcados
go: Jogo decidido através do "golo de ouro"
D: Derrotas
Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades
ag: Autogolo
P: Penalty
J: Jogos disputados
Pos.: Posição
Pts: Pontos
V: Expulso (cartão vermelho directo)
Res: Resultado
gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"
c: Jogo decidido por moeda ao ar
V: Vitórias
CA: Cartão amarelo
DA: Expulso (duplo cartão amarelo)
N/A: Não se aplica

Estatísticas

-: Indica um jogador substituído
*****: Indica um jogador expulso

+: Indica um jogador recém-entrado
+/-: Indica um jogador recém-entrado e substituído

Plantel

D: Informação disciplinar
*****: Falha jogo seguinte se admoestado
S: Suspenso

Global: Número total de presenças na fase final do Campeonato da Europa de Sub-21

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.