

QUALIFICAÇÃO EUROPEIA - ÉPOCA 2019/20

DOSSIERS DE IMPRENSA



Finlândia

Tampere Stadion - Tampere
domingo, 8 de Setembro de 2019
20.45CET (21.45 Hora local)
Grupo J - Jornada 6



Itália

Última actualização 09/09/2019 15:36CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Treinadores

2

Legenda

3

Treinadores

Markku Kanerva

Data de nascimento: 24 de Maio 1964

Nacionalidade: Finlandesa

Carreira como jogador: Helsinki (duas vezes), Elfsborg, FinnPa

Carreira como treinador: Helsinki (adjunto), Viikingit, Sub-21 da Finlândia, Finlândia (adjunto), Finlândia (interino, duas vezes), Finlândia

- Antigo defesa, Markku Kanerva começou a carreira no clube da sua cidade, o HJK, tendo ganho cinco títulos nacionais e três Taças da Finlândia durante duas passagens, tendo regressado quatro anos de se retirar, em 1998, depois de uma primeira passagem entre 1983 e 1990.
- Disputou cinco jogos na edição de 1998/99 da UEFA Champions League pelo HJK e passou também pelos suecos do Elfsborg e pelos finlandeses do FinnPa; marcou um golo em 59 partidas pela Finlândia.
- Iniciou o percurso de treinador como adjunto no HJK antes de ter comandado, por pouco tempo, o Viikingit, em 2003, entrando no ano seguinte para os quadros técnicos da Federação Finlandesa de Futebol (SPL-FBF).
- Treinou os Sub-21 da Finlândia entre 2004 e 2009, o que lhe valeu o reconhecimento como treinador do ano da Finlândia em 2008, depois de fazer história ao colocar a equipa pela primeira vez numa fase final de um Campeonato da Europa de Sub-21 da UEFA, em 2009.
- Adjunto da selecção principal da Finlândia entre 2010 e 2016, Kanerva assumiu o cargo de forma interina em 2011 e 2015, tendo passado a seleccionador a tempo inteiro quando substituiu Hans Backe em Dezembro de 2016. Uma vitória caseira ante a Islândia marcou o ponto alto da qualificação (não alcançada) para o Campeonato do Mundo de 2018 mas a Finlândia fez melhor na UEFA Nations League, já que conseguiu a promoção para a Liga B.

Legenda

:: Encontros anteriores

Golos marcados/sofridos: O total de golos inclui o resultado de decisões disciplinares (por exemplo: derrota num jogo quando é determinado resultado de 3-0). O total de golos não inclui os marcados durante desempates por grandes penalidades após um jogo ter terminado empatado.

:: Plantel

Qual.: Total de jogos/golos apenas na Qualificação Europeia para o UEFA EURO 2020.

FF: Total de jogos/golos apenas na fase final do UEFA EURO 2020.

Global: Total de jogos/golos na selecção.

DN: Data de nascimento

Idade: Baseada na data da última actualização do dossier de imprensa

D: Informação disciplinar (*: falha jogo seguinte se admoestado, S: Suspenso)

:: Factos das equipas

Fase final do EURO: O Campeonato da Europa foi disputado por quatro equipas em 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando a ronda preliminar e os quartos-de-final eram considerados parte da qualificação).

A partir de 1980 a prova expandiu-se para uma fase final com oito equipas, num formato mantido em 1984, 1988 e 1992, antes de ser aumentado para 16 equipas em 1996. O UEFA EURO 2016 foi o primeiro torneio a ser disputado com 24 equipas na fase final.

Fase de qualificação para o Campeonato do Mundo: A secção dedicada aos factos da equipa exibe todos os países participantes na história do EURO e do Mundial. No entanto, por favor tenha em conta que Israel (de 1950 a 1994) e o Cazaquistão (de 1998 a 2002) participaram na fase de qualificação do Mundial sem serem membros da UEFA.

Registos de países inactivos

Várias federações-membro da UEFA foram afectadas pela dissolução ou divisão de federações-membro. Para efeitos estatísticos, os registos destes países inactivos foram alocados a outras federações: dessa forma, todos os jogos da União Soviética são atribuídos à Rússia; todos os jogos da República Federal da Alemanha – embora não os da República Democrática da Alemanha – são atribuídos à Alemanha; todos os jogos da Jugoslávia e da Sérvia e Montenegro são atribuídos à Sérvia; todos os jogos da Checoslováquia são atribuídos tanto à República Checa como à Eslováquia.

Jogos interrompidos/anulados

Para efeitos estatísticos, quando um jogo começou e depois foi abandonado e mais tarde anulado conta-se o resultado que se verificava na altura em que foi interrompido. Jogos que nunca tenham chegado a começar e foram cancelados ou anulados não são incluídos nas estatísticas gerais.

Competições

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento

Nr: Número

ag: Jogo decidido por golos marcados fora

tot: Resultado das duas mãos

J: Jogos

Comp.: Competição

E: Empates

DN: Data de nascimento

Prolong.: Prolongamento

GS: Golos sofridos

GM: Golos marcados

go: Jogo decidido através do "golo de ouro"

D: Derrotas

Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades

ag: Autogolo

P: Penalty

J: Jogos disputados

Pos.: Posição

Pts: Pontos

V: Expulso (cartão vermelho directo)

Res: Resultado

gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"

c: Jogo decidido por moeda ao ar

V: Vitórias

CA: Cartão amarelo

DA: Expulso (duplo cartão amarelo)

N/A: Não se aplica

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.