

UEFA EURO 2016 DOSSIERS DE IMPRENSA

LFF stadionas - Vilnius

sexta-feira, 7 de Junho de 2019 - 20.45CET

Grupo B - Jornada 3



Lituânia

Luxemburgo

Última actualização 25/06/2019 22:02CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Constituições das equipas

2

Legenda

4

Constituições das equipas

Lituânia

Fase final - Pré-eliminatória

Grupo B

Equipa	J	V	E	D	GM	GS	Pts
Ucrânia	4	3	1	0	8	1	10
Luxemburgo	4	1	1	2	4	5	4
Sérvia	3	1	1	1	5	7	4
Portugal	2	0	2	0	1	1	2
Lituânia	3	0	1	2	3	7	1

(22/03/2019)

Luxemburgo 2-1 Lituânia

Golos: 0-1 Černych 14, 1-1 Barreiro Martins 45, 2-1 Rodrigues 55

Lituânia: Šetkus, Klimavičius, A. Jankauskas, Novikovas (56 Žulpa), Mikoliūnas (76 Marazas), Slivka, Petravičius (61 Valskis), Kuklys, Slavickas, Černych, Baravykas

(07/06/2019)

Lituânia-Luxemburgo

(10/06/2019)

Sérvia-Lituânia

(07/09/2019)

Lituânia-Ucrânia

(10/09/2019)

Lituânia-Portugal

(11/10/2019)

Ucrânia-Lituânia

(14/10/2019)

Lituânia-Sérvia

(14/11/2019)

Portugal-Lituânia

Luxemburgo

Fase final - Pré-eliminatória

Grupo B

Equipa	J	V	E	D	GM	GS	Pts
Ucrânia	4	3	1	0	8	1	10
Luxemburgo	4	1	1	2	4	5	4
Sérvia	3	1	1	1	5	7	4
Portugal	2	0	2	0	1	1	2
Lituânia	3	0	1	2	3	7	1

(22/03/2019)

Luxemburgo 2-1 Lituânia

Golos: 0-1 Černych 14, 1-1 Barreiro Martins 45, 2-1 Rodrigues 55

Luxemburgo: Moris, Chanot, Rodrigues, Gerson, C. Martins, Da Mota (58 Bensi), V. Thill (78 Turpel), Carlson, O. Thill, Barreiro Martins (67 Sinani), Jans

(25/03/2019)

Luxemburgo 1-2 Ucrânia

Golos: 1-0 Turpel 34, 1-1 Tsygankov 40, 1-2 Rodrigues 90+3 (ag)

Luxemburgo: Moris, Chanot, Malget, Rodrigues, C. Martins, V. Thill (74 Bensi), Carlson, O. Thill (91 Mutsch), Barreiro Martins , Jans, Turpel

(07/06/2019)

Lituânia-Luxemburgo

(10/06/2019)

Ucrânia-Luxemburgo

(10/09/2019)

Luxemburgo-Sérvia

(11/10/2019)

Portugal-Luxemburgo

(14/11/2019)

Sérvia-Luxemburgo

(17/11/2019)

Luxemburgo-Portugal

Legenda

:: Encontros anteriores

Golos marcados/sofridos: O total de golos inclui o resultado de decisões disciplinares (por exemplo: derrota num jogo quando é determinado resultado de 3-0). O total de golos não inclui os marcados durante desempates por grandes penalidades após um jogo ter terminado empatado.

:: Plantel

Qual.: Total de jogos/golos apenas na Qualificação Europeia para o UEFA EURO 2020.

FF: Total de jogos/golos apenas na fase final do UEFA EURO 2020.

Global: Total de jogos/golos na selecção.

DN: Data de nascimento

Idade: Baseada na data da última actualização do dossier de imprensa

D: Informação disciplinar (*: falha jogo seguinte se admoestado, S: Suspenso)

:: Factos das equipas

Fase final do EURO: O Campeonato da Europa foi disputado por quatro equipas em 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando a ronda preliminar e os quartos-de-final eram considerados parte da qualificação).

A partir de 1980 a prova expandiu-se para uma fase final com oito equipas, num formato mantido em 1984, 1988 e 1992, antes de ser aumentado para 16 equipas em 1996. O UEFA EURO 2016 foi o primeiro torneio a ser disputado com 24 equipas na fase final.

Fase de qualificação para o Campeonato do Mundo: A secção dedicada aos factos da equipa exibe todos os países participantes na história do EURO e do Mundial. No entanto, por favor tenha em conta que Israel (de 1950 a 1994) e o Cazaquistão (de 1998 a 2002) participaram na fase de qualificação do Mundial sem serem membros da UEFA.

Registos de países inactivos

Várias federações-membro da UEFA foram afectadas pela dissolução ou divisão de federações-membro. Para efeitos estatísticos, os registos destes países inactivos foram alocados a outras federações: dessa forma, todos os jogos da União Soviética são atribuídos à Rússia; todos os jogos da República Federal da Alemanha – embora não os da República Democrática da Alemanha – são atribuídos à Alemanha; todos os jogos da Jugoslávia e da Sérvia e Montenegro são atribuídos à Sérvia; todos os jogos da Checoslováquia são atribuídos tanto à República Checa como à Eslováquia.

Jogos interrompidos/anulados

Para efeitos estatísticos, quando um jogo começou e depois foi abandonado e mais tarde anulado conta-se o resultado que se verificava na altura em que foi interrompido. Jogos que nunca tenham chegado a começar e foram cancelados ou anulados não são incluídos nas estatísticas gerais.

Competições

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento

Nr: Número

ag: Jogo decidido por golos marcados fora

tot: Resultado das duas mãos

J: Jogos

Comp.: Competição

E: Empates

DN: Data de nascimento

Prolong.: Prolongamento

GS: Golos sofridos

GM: Golos marcados

go: Jogo decidido através do "golo de ouro"

D: Derrotas

Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades

ag: Autogolo

P: Penalty

J: Jogos disputados

Pos.: Posição

Pts: Pontos

V: Expulso (cartão vermelho directo)

Res: Resultado

gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"

c: Jogo decidido por moeda ao ar

V: Vitórias

CA: Cartão amarelo

DA: Expulso (duplo cartão amarelo)

N/A: Não se aplica

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.