

UEFA EURO 2016 DOSSIERS DE IMPRENSA

LFF stadionas - Vilnius

sexta-feira, 7 de Junho de 2019 - 20.45CET

Grupo B - Jornada 3



Lituânia

Luxemburgo

Última actualização 25/06/2019 22:00CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Árbitros e delegados

2

Legenda

3

Árbitros e delegados

Árbitro	Ádám Farkas (HUN)
Árbitros assistentes	György Ring (HUN) , Balázs Szert (HUN)
Quarto árbitro	Balázs Berke (HUN)
Delegado da UEFA	Octavian Goga (ROU)
Observador	Kevin Azzopardi (MLT)

Árbitro

Nome	Data de nascimento	Jogos do EURO	Jogos na UEFA
Ádám Farkas	02/01/1982	0	27

Jogos do Campeonato da Europa com equipas dos dois países envolvidos neste encontro

Sem jogos arbitrados

Outros jogos envolvendo equipas de um dos dois países envolvidos neste jogo

Sem jogos arbitrados

Legenda

:: Encontros anteriores

Golos marcados/sofridos: O total de golos inclui o resultado de decisões disciplinares (por exemplo: derrota num jogo quando é determinado resultado de 3-0). O total de golos não inclui os marcados durante desempates por grandes penalidades após um jogo ter terminado empatado.

:: Plantel

Qual.: Total de jogos/golos apenas na Qualificação Europeia para o UEFA EURO 2020.

FF: Total de jogos/golos apenas na fase final do UEFA EURO 2020.

Global: Total de jogos/golos na selecção.

DN: Data de nascimento

Idade: Baseada na data da última actualização do dossier de imprensa

D: Informação disciplinar (*: falha jogo seguinte se admoestado, S: Suspenso)

:: Factos das equipas

Fase final do EURO: O Campeonato da Europa foi disputado por quatro equipas em 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando a ronda preliminar e os quartos-de-final eram considerados parte da qualificação).

A partir de 1980 a prova expandiu-se para uma fase final com oito equipas, num formato mantido em 1984, 1988 e 1992, antes de ser aumentado para 16 equipas em 1996. O UEFA EURO 2016 foi o primeiro torneio a ser disputado com 24 equipas na fase final.

Fase de qualificação para o Campeonato do Mundo: A secção dedicada aos factos da equipa exibe todos os países participantes na história do EURO e do Mundial. No entanto, por favor tenha em conta que Israel (de 1950 a 1994) e o Cazaquistão (de 1998 a 2002) participaram na fase de qualificação do Mundial sem serem membros da UEFA.

Registos de países inactivos

Várias federações-membro da UEFA foram afectadas pela dissolução ou divisão de federações-membro. Para efeitos estatísticos, os registos destes países inactivos foram alocados a outras federações: dessa forma, todos os jogos da União Soviética são atribuídos à Rússia; todos os jogos da República Federal da Alemanha – embora não os da República Democrática da Alemanha – são atribuídos à Alemanha; todos os jogos da Jugoslávia e da Sérvia e Montenegro são atribuídos à Sérvia; todos os jogos da Checoslováquia são atribuídos tanto à República Checa como à Eslováquia.

Jogos interrompidos/anulados

Para efeitos estatísticos, quando um jogo começou e depois foi abandonado e mais tarde anulado conta-se o resultado que se verificava na altura em que foi interrompido. Jogos que nunca tenham chegado a começar e foram cancelados ou anulados não são incluídos nas estatísticas gerais.

Competições

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento

Nr: Número

ag: Jogo decidido por golos marcados fora

tot: Resultado das duas mãos

J: Jogos

Comp.: Competição

E: Empates

DN: Data de nascimento

Prolong.: Prolongamento

GS: Golos sofridos

GM: Golos marcados

go: Jogo decidido através do "golo de ouro"

D: Derrotas

Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades

ag: Autogolo

P: Penalty

J: Jogos disputados

Pos.: Posição

Pts: Pontos

V: Expulso (cartão vermelho directo)

Res: Resultado

gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"

c: Jogo decidido por moeda ao ar

V: Vitórias

CA: Cartão amarelo

DA: Expulso (duplo cartão amarelo)

N/A: Não se aplica

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.