

UEFA EURO 2016 DOSSIERS DE IMPRENSA



Montenegro

**Gradski Stadion Podgorica -
Podgorica**

sexta-feira, 7 de Junho de 2019 - 20.45CET
Grupo A - Jornada 3

Kosovo

Última actualização 25/06/2019 21:59CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Constituições das equipas

2

Legenda

4

Constituições das equipas

Montenegro

Fase final - Pré-eliminatória

Grupo A

Equipa	J	V	E	D	GM	GS	Pts
Inglaterra	2	2	0	0	10	1	6
República Checa	3	2	0	1	5	6	6
Kosovo	3	1	2	0	5	4	5
Montenegro	4	0	2	2	3	10	2
Bulgária	4	0	2	2	5	7	2

(22/03/2019)

Bulgária 1-1 Montenegro

Golos: 0-1 Mugoša 50, 1-1 Nedelev 82 (P)

Montenegro: Petković, Stojković, N. Vukčević, Tomašević, Vešović (78 Jovović), Mugoša (89 Kosović), Janković (64 Boljević), Bećiraj, Ivanić, Simić, Marušić

(25/03/2019)

Montenegro 1-5 Inglaterra

Golos: 1-0 Vešović 17, 1-1 Keane 30, 1-2 Barkley 39, 1-3 Barkley 59, 1-4 Kane 71, 1-5 Sterling 81

Montenegro: Petković, Stojković, N. Vukčević, Tomašević, Vešović (70 Boljević), Mugoša, Bećiraj (61 Janković), Savić, Ivanić, Simić (74 Jovović), Marušić

(07/06/2019)

Montenegro-Kosovo

(10/06/2019)

República Checa-Montenegro

(10/09/2019)

Montenegro-República Checa

(11/10/2019)

Montenegro-Bulgária

(14/10/2019)

Kosovo-Montenegro

(14/11/2019)

Inglaterra-Montenegro

Kosovo

Fase final - Pré-eliminatória

Grupo A

Equipa	J	V	E	D	GM	GS	Pts
Inglaterra	2	2	0	0	10	1	6
República Checa	3	2	0	1	5	6	6
Kosovo	3	1	2	0	5	4	5
Montenegro	4	0	2	2	3	10	2
Bulgária	4	0	2	2	5	7	2

(25/03/2019)

Kosovo 1-1 Bulgária

Golos: 0-1 Bozhikov 39, 1-1 Zeneli 61

Kosovo: Muric, Aliti, Shala (59 Zhegrova), Kryeziu, Rashica, Celina (58 Halimi), Zeneli, Rrahmani, Vojvoda, Kololli (78 Paqarada), Muriqi

(07/06/2019)

Montenegro-Kosovo

(10/06/2019)

Bulgária-Kosovo

(07/09/2019)

Kosovo-República Checa

(10/09/2019)

Inglaterra-Kosovo

(14/10/2019)

Kosovo-Montenegro

(14/11/2019)

República Checa-Kosovo

(17/11/2019)

Kosovo-Inglaterra

Legenda

:: Encontros anteriores

Golos marcados/sofridos: O total de golos inclui o resultado de decisões disciplinares (por exemplo: derrota num jogo quando é determinado resultado de 3-0). O total de golos não inclui os marcados durante desempates por grandes penalidades após um jogo ter terminado empatado.

:: Plantel

Qual.: Total de jogos/golos apenas na Qualificação Europeia para o UEFA EURO 2020.

FF: Total de jogos/golos apenas na fase final do UEFA EURO 2020.

Global: Total de jogos/golos na selecção.

DN: Data de nascimento

Idade: Baseada na data da última actualização do dossier de imprensa

D: Informação disciplinar (*: falha jogo seguinte se admoestado, S: Suspenso)

:: Factos das equipas

Fase final do EURO: O Campeonato da Europa foi disputado por quatro equipas em 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando a ronda preliminar e os quartos-de-final eram considerados parte da qualificação).

A partir de 1980 a prova expandiu-se para uma fase final com oito equipas, num formato mantido em 1984, 1988 e 1992, antes de ser aumentado para 16 equipas em 1996. O UEFA EURO 2016 foi o primeiro torneio a ser disputado com 24 equipas na fase final.

Fase de qualificação para o Campeonato do Mundo: A secção dedicada aos factos da equipa exhibe todos os países participantes na história do EURO e do Mundial. No entanto, por favor tenha em conta que Israel (de 1950 a 1994) e o Cazaquistão (de 1998 a 2002) participaram na fase de qualificação do Mundial sem serem membros da UEFA.

Registos de países inactivos

Várias federações-membro da UEFA foram afectadas pela dissolução ou divisão de federações-membro. Para efeitos estatísticos, os registos destes países inactivos foram alocados a outras federações: dessa forma, todos os jogos da União Soviética são atribuídos à Rússia; todos os jogos da República Federal da Alemanha – embora não os da República Democrática da Alemanha – são atribuídos à Alemanha; todos os jogos da Jugoslávia e da Sérvia e Montenegro são atribuídos à Sérvia; todos os jogos da Checoslováquia são atribuídos tanto à República Checa como à Eslováquia.

Jogos interrompidos/anulados

Para efeitos estatísticos, quando um jogo começou e depois foi abandonado e mais tarde anulado conta-se o resultado que se verificava na altura em que foi interrompido. Jogos que nunca tenham chegado a começar e foram cancelados ou anulados não são incluídos nas estatísticas gerais.

Competições

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento

Nr: Número

ag: Jogo decidido por golos marcados fora

tot: Resultado das duas mãos

J: Jogos

Comp.: Competição

E: Empates

DN: Data de nascimento

Prolong.: Prolongamento

GS: Golos sofridos

GM: Golos marcados

go: Jogo decidido através do "golo de ouro"

D: Derrotas

Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades

ag: Autogolo

P: Penalty

J: Jogos disputados

Pos.: Posição

Pts: Pontos

V: Expulso (cartão vermelho directo)

Res: Resultado

gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"

c: Jogo decidido por moeda ao ar

V: Vitórias

CA: Cartão amarelo

DA: Expulso (duplo cartão amarelo)

N/A: Não se aplica

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.