

UEFA EURO 2016 DOSSIERS DE IMPRENSA



**Bósnia e
Herzegovina**

Stadion Grbavica - Sarajevo
sábado, 23 de Março de 2019 - 20.45CET
Grupo J - Jornada 1



Arménia

Última actualização 26/06/2019 03:13CET

PATROCINADORES OFICIAIS DO APURAMENTO



Treinadores
Legenda

2

3

Treinadores

Robert Prosinečki

Data de nascimento: 12 de Janeiro de 1969

Nacionalidade: Croata

Carreira de jogador: Dinamo Zagreb (duas vezes), Crvena zvezda, Real Madrid, Real Oviedo, Barcelona, Sevilla, NK Hrvatski Dragovoljac, Standard de Liège, Portsmouth, Olimpija Ljubljana, Zagreb

Carreira de treinador: Croácia (adjunto), Crvena zvezda, Kayserispor, Azerbaijão, Bósnia e Herzegovina

- Nascido na Alemanha, Prosinečki regressou à Croácia com a família em 1979 e tornou-se num médio com espantosa técnica no Dinamo Zagreb.
- Mudou-se para o Estrela Vermelha e ajudou o emblema de Belgrado a conquistar a Taça dos Clubes Campeões Europeus de 1990/91, marcando o primeiro penalty do triunfo no desempate ante o Olympique de Marseille.
- Após badalada transferência, as lesões afectaram a sua carreira no Real Madrid, embora tenha permanecido em Espanha durante algum tempo, representando Oviedo, Sevilha e Barcelona, antes de passagens por Bélgica, Inglaterra e Eslovénia.
- Com 15 internacionalizações pela Jugoslávia e 49 pela Croácia, os seus golos nas fases finais de 1990 e 1998 tornaram-no no único futebolista a marcar por dois países diferentes no Campeonato do Mundo.
- Após ser adjunto de Slaven Bilić, antigo colega na Croácia, na selecção nacional, Prosinečki orientou o Estrela Vermelha rumo à vitória na Taça da Sérvia em 2011/12 e comandou os turcos do Kayserispor em 2012/13. Foi contratado como seleccionador do Azerbaijão em Dezembro de 2014. Deixou o cargo três anos depois para assumir o comando da Bósnia e Herzegovina a 4 de Janeiro de 2018, tendo levado a sua equipa à promoção na Liga B da UEFA Nations League mais tarde nesse mesmo ano.

Legenda

:: Encontros anteriores

Golos marcados/sofridos: O total de golos inclui o resultado de decisões disciplinares (por exemplo: derrota num jogo quando é determinado resultado de 3-0). O total de golos não inclui os marcados durante desempates por grandes penalidades após um jogo ter terminado empatado.

:: Plantel

Qual.: Total de jogos/golos apenas na Qualificação Europeia para o UEFA EURO 2020.

FF: Total de jogos/golos apenas na fase final do UEFA EURO 2020.

Global: Total de jogos/golos na selecção.

DN: Data de nascimento

Idade: Baseada na data da última actualização do dossier de imprensa

D: Informação disciplinar (*: falha jogo seguinte se admoestado, S: Suspenso)

:: Factos das equipas

Fase final do EURO: O Campeonato da Europa foi disputado por quatro equipas em 1960, 1964, 1968, 1972 e 1976 (quando a ronda preliminar e os quartos-de-final eram considerados parte da qualificação).

A partir de 1980 a prova expandiu-se para uma fase final com oito equipas, num formato mantido em 1984, 1988 e 1992, antes de ser aumentado para 16 equipas em 1996. O UEFA EURO 2016 foi o primeiro torneio a ser disputado com 24 equipas na fase final.

Fase de qualificação para o Campeonato do Mundo: A secção dedicada aos factos da equipa exibe todos os países participantes na história do EURO e do Mundial. No entanto, por favor tenha em conta que Israel (de 1950 a 1994) e o Cazaquistão (de 1998 a 2002) participaram na fase de qualificação do Mundial sem serem membros da UEFA.

Registos de países inactivos

Várias federações-membro da UEFA foram afectadas pela dissolução ou divisão de federações-membro. Para efeitos estatísticos, os registos destes países inactivos foram alocados a outras federações: dessa forma, todos os jogos da União Soviética são atribuídos à Rússia; todos os jogos da República Federal da Alemanha – embora não os da República Democrática da Alemanha – são atribuídos à Alemanha; todos os jogos da Jugoslávia e da Sérvia e Montenegro são atribuídos à Sérvia; todos os jogos da Checoslováquia são atribuídos tanto à República Checa como à Eslováquia.

Jogos interrompidos/anulados

Para efeitos estatísticos, quando um jogo começou e depois foi abandonado e mais tarde anulado conta-se o resultado que se verificava na altura em que foi interrompido. Jogos que nunca tenham chegado a começar e foram cancelados ou anulados não são incluídos nas estatísticas gerais.

Competições

Outras abreviaturas

(a.p.): Após prolongamento

Nr: Número

ag: Jogo decidido por golos marcados fora

tot: Resultado das duas mãos

J: Jogos

Comp.: Competição

E: Empates

DN: Data de nascimento

Prolong.: Prolongamento

GS: Golos sofridos

GM: Golos marcados

go: Jogo decidido através do "golo de ouro"

D: Derrotas

Nac.: Nacionalidade

pen: Grandes penalidades

ag: Autogolo

P: Penalty

J: Jogos disputados

Pos.: Posição

Pts: Pontos

V: Expulso (cartão vermelho directo)

Res: Resultado

gp: Jogo decidido através do "Golo de Prata"

c: Jogo decidido por moeda ao ar

V: Vitórias

CA: Cartão amarelo

DA: Expulso (duplo cartão amarelo)

N/A: Não se aplica

Cláusula de desresponsabilização: Apesar de a UEFA ter o máximo cuidado com a informação contida neste documento na altura da sua publicação, nenhuma representação ou garantia (incluindo responsabilidade de terceiros), expressa ou implícita, é feita em relação à exactidão e fiabilidade do mesmo. Como tal, a UEFA não assume qualquer responsabilidade pela utilização ou interpretação da informação nele contida. Mais informação sobre o regulamento das competições poderá ser encontrada no UEFA.com.